👊 Nossas convenções

Os conteúdos destacados em molduras (quando houver) são o exemplo da execução do programa no console.

Os substantivos entre aspas são sugestões para o nome do projeto que você irá salvar.

Os desafios sempre serão resolvidos com as competências que já vimos até aqui. Não é necessário recorrer a assuntos que ainda não vimos. A ferramenta mais importante é pensar! 💭

Os exercícios dissertativos devem ser entregues pelo Classroom, e os algoritmos devem ser incluídos em um repositório do Github.

Os problemas foram todos criados por mim, usando ideias ou coisas do dia a dia. Todos são para sua prática. Mas ~~podem~~ devem discutir e colaborar com os colegas!

Para te facilitar, você pode organizar seus exercícios em pastas dentro de C:\dsn\Serratec. Crie uma pasta com a “fase do dia” (número da aula), dentro dela um arquivo texto para os dissertativos, e um arquivo.js para cada algoritmo ou grupo de soluções.

## #Aula zero

### Ambiente

##### Dissertativos

1. Qual o fluxo de funcionamento do computador? Ou ainda, como devemos organizar nosso pensamento na hora de escrever algoritmos?

R: Entrada, processamento e saída. Ao organizarmos um algoritmo temos que ter o mesmo pensamento do computador, entrar com o código, utilizar o identificador para processar a nossa entrada e por último dizer qual será a saída para o programa.

1. Qual o algoritmo utilizado para escrever um primeiro programa?

R: Olá Mundo

1. Qual a tecla de atalho amiga do programador?

R: CRTL + S

1. Quando criamos um novo programa JavaScript, quais artefatos precisamos salvar?

R: O arquivo

1. Podemos dizer que a linguagem da máquina é a mesma linguagem de programação? Justifique.

R: Não. Cada linguagem de programação possui suas características porém a linguagem da máquina é uma só, é uma linguagem pronta para entender as diversas linguagens de programação

1. No editor de código, o que acontece ao digitar Shift + S?

R: Será exibida a letra S apenas, maiúscula ou minúscula, dependendo se a tecla CAPS LOCK estiver ativada ou não.